



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ САМАРСКОЙ ОБЛАСТИ
МИНИСТЕРСТВО ИМУЩЕСТВЕННЫХ ОТНОШЕНИЙ САМАРСКОЙ ОБЛАСТИ
Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области
«Лицей авиационного профиля №135 (Базовая школа Российской академии наук)»
(ГБОУ СО «ЛАП №135 (Базовая школа РАН)»)
Россия, 443077, Самарская область, город Самара, улица Свободы, дом 129
ИНН 6312021960 КПП 631201001
Телефоны 9954245, 9950465, 9951084, 9950176, 9951541
e-mail: lap_samara@mail.ru сайт: <http://www.lap-samara.ru>



РАЗРАБОТАНА:

Учителем физической
культуры
ГБОУ СО «ЛАП №135
(Базовая школа РАН)»

_____/ Власовой Т.А./

УТВЕРЖДЕНА:

Приказом директора
ГБОУ СО «ЛАП 135
(Базовая школа РАН)»
от «20» июня 2022 года
№95-у (Приложение №6)

Директор ____/Копытин С.Ю./

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА (уровень СОО)

Курс внеурочной деятельности: «Программирование web – страниц на
Java Script»

Класс: 11

Количество часов по учебному плану: 34 ч в год, 1 ч в неделю

ПРОВЕРЕНА:

Заместителем директора по
учебно-воспитательной
работе
ГБОУ СО «ЛАП №135
(Базовая школа РАН)»

_____/ Седова Г.В./

РАССМОТРЕНА:

Методическим объединением
учителей математики и
информатики
ГБОУ СО «ЛАП №135
(Базовая школа РАН)»
от «26» мая 2022 года

Протокол №6

Председатель ____/Власова Т.А./

Самара, 2022

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Класс: X или XI.

Количество часов: 34 (1 ч в неделю).

Профиль: информационно-технологический.

№ п/п	Тема	Содержание	Кол-во часов
1	Первый скрипт. Операторы ввода/вывода. Лабораторная работа 1 «Организация ввода/вывода информации в JavaScript»	Что такое JavaScript. Назначение. Основные возможности. Скрипт. Как скрипт монтируется в HTML. Операторы ввода/вывода	4
2	Ветвления и повторения. Лабораторная работа 2 «Создание приложения, выводящего различные сообщения»	Условная команда, условие, блок; арифметические и строковые выражения как условия; трудные условия, ввод альтернативы; команды цикла while, for	4
3	Функции в JavaScript	Описание функции и ее вызов. Формальные и фактические аргументы функции. Проектирование «сверху вниз»	2
4	Объекты JavaScript. Лабораторная работа 3 «Объекты JavaScript»	Объект. Инкапсуляция. Интерфейс объекта и внутреннее устройство объекта. Встроенные объекты и объекты пользователя. Наследование. Статическое и динамическое наследование	4
5	Массивы JavaScript	Объект Array	2
6	Объекты и события браузера	Объектная модель браузера. Объекты и события браузера. Объект Window, объект document, создание страницы «на лету», интерактивный документ	2
7	Лабораторная работа 4 «Создание интерактивных документов»		2
8	Формы. Лабораторная работа 5 «Работа с формами»	Принцип программного управления. Формы: кнопки, строки ввода, флажки, радиокнопки, меню, многострочное поле	4
9	Лабораторная работа 6 «Работа с графикой»		2

10	Проект «Конструирование динамических web-страниц»		8
----	---	--	---

В данном курсе учащиеся знакомятся с технологией создания динамических web-страниц. Учащийся, который будет изучать этот "Курс, должен иметь навыки работы в Интернете и с языком разметки гипертекста HTML.

В основу программы положены:

- разработки уроков А. А. Дуванова по теме «JavaScript — конструирование» (материалы Роботландского университета <http://www.botik.ru/robot>);
- лабораторные работы по JavaScript А. И. Сенокосова (Информатика. 2003. № 23).

Содержание обучения

Назначение JavaScript. История создания языка. Возможности языка.

Основы языка JavaScript. Переменные, константы, выражения. Ветвления. Повторения. Функции. Объект. Методы. Свойства объекта. Массивы.

Объектная модель браузера. Объекты и события браузера.

Формы (кнопки, строки ввода).

Формы (флажки, радиокнопки).

Формы (меню, многострочное поле).

Конструирование объектов. Технология проектирования динамических web-страниц.

Тематическое планирование

Ожидаемые результаты обучения

После прохождения курса учащиеся должны:

знать:

- как скрипт монтируется в HTML;
- описание переменных, констант, выражений, функций;
- как осуществить ввод строки;
- команды присваивания, ветвления, повторения;
- функции JavaScript;
- понятия объекта, встроенных объектов и объектов пользователя, массива как объекта, свойства объекта;
- как осуществить поиск ошибок в программах на JavaScript;

уметь:

- • программировать ввод и вывод информации;
- программировать с использованием основных алгоритмических конструкций;
- создавать функции на JavaScript;
- работать с массивами;
- создавать объекты;
- создавать формы;

- создавать простейшие динамические web-страницы.

Рекомендуемая литература

1. Глушаков С. В и др. Программирование web-страниц. М.: АСТ; Харьков: Фолио, 2003.
2. Дуванов А. А. Web-конструирование. DHTML. СПб.: БХВ-Петербург, 2003.
3. Сенокосов А. И. Лабораторные работы по JavaScript // Информатика. 2003. №23.

А. А. Зубрилин,
канд. филос. наук, доцент кафедры, информатики и ВТ Мордовского
государственного педагогического института им. М. Е. Евсевьева, г. Саранск